ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 0, Confirmado, Clúster I, y 16 más

Nivel 239, "Bosque Encantado"

VER CÓDIGO

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 0

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de Entidades**

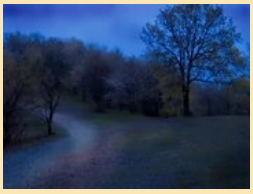
El **Nivel 239** es el 240° nivel de los Backrooms. Fue descubierto el 14/01/1998 por un Wanderer anónimo.

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**
   1.1. **Las Fronteras**
2. **Colonias y puestos de avanzada**

3. **Entradas y salidas**
3.1. **Entradas**
3.2. **Salidas**

Descripción


Área principal del **Nivel 239**.

El **Nivel 239** es una serie de caminos de tierra que se retuercen con un extenso bosque de robles que cubre ambos lados. Este nivel es finito, abarcando aproximadamente 300 kilómetros (190 millas) en forma circular. El **Nivel 239** no tiene un ciclo día-noche, sino que se encuentra en un estado constante de anochecer tardío. A pesar de aparecer normalmente durante el tiempo que el **Nivel 239** emula constantemente, aún no se han observado cuerpos celestes dentro del **Nivel 239**. La temperatura del nivel varía entre 20°C y 23°C (68°F a 73°F).

Los caminos del **Nivel 239** se retuercen y curvan aleatoriamente, formando a veces bucles y rizos ineficaces. Esta característica del nivel hace que los Wanderers pierdan fácilmente el sentido de la orientación. Los caminos del **Nivel 239** suelen tener dos metros de ancho.

Se ha observado que los robles del **Nivel 239** son inamovibles e indestructibles. Tras un examen más detallado, se ha confirmado que cada uno de los árboles no está vivo, sino que forma parte inseparable del nivel, ya que sus raíces progresan y se funden gradualmente en el suelo del mismo.

La superficie del nivel está cubierta de hojas caídas, ramitas de roble secas, musgo y, en contadas ocasiones, grava. A veces se pueden ver diminutas setas comestibles en las pequeñas capas de hierba. Este nivel tiene algunos estanques, aunque no suelen tener más de cinco metros de ancho ni más de medio metro de profundidad. El **Nivel 239** es relativamente montañoso, con colinas con pendientes de entre 5° y 70°, lo que hace que algunas partes del nivel sean de difícil acceso sin el equipo adecuado.

Los Wanderers que han visitado el **Nivel 239** afirman que les pareció anormalmente tranquilo. La mayoría de ellos también afirmaron que experimentaron una intensa sensación de nostalgia reconfortante, a pesar de que nunca habían visto el nivel ni nada parecido hasta entrar en él. Al igual que el Nivel 14, el entorno del **Nivel 239** parece hipnotizar al Wanderer, haciéndole permanecer durante largos periodos de tiempo. En la mayoría de los casos, esto hace que los Wanderers pasen cantidades insanas de tiempo dentro del **Nivel 239**, lo que hace que muchos de ellos mueran por deshidratación o inanición. También se ha descubierto que los efectos son mucho más fuertes cerca del centro de este nivel, y son casi impotentes cerca de las Fronteras. Por suerte, este efecto puede anularse tomando un pequeño sorbo de agua de almendras.

Dado que los efectos hipnotizantes del nivel son fácilmente evitables, el agua y la comida son accesibles y no hay entidades presentes en el nivel, el **Nivel 239** tiene potencial para ser habitado a largo plazo.

Las Fronteras

Las Fronteras del **Nivel 239**.

Las Fronteras es el nombre que recibe la parcela de tierra situada cerca de la frontera del **Nivel 239**, que se encuentra a unos 150 kilómetros del centro del mismo. La zona es relativamente llana y los árboles presentes son escasos, a menudo sin hojas. La temperatura es mucho más fría cerca de las Fronteras, ya que la temperatura media allí es de aproximadamente 12°C (54°F) en todo momento. El cielo cerca de las fronteras es siempre oscuro y nublado.

Esta sección del nivel es bastante inestable y peligrosa: Los vientos extremadamente fuertes que han derribado a los Wanderers son bastante comunes cerca de las fronteras,

así como los tornados y las tormentas eléctricas. Por ello, pocos Wanderers intentan pasar por los árboles de las Fronteras, ya que el riesgo que supone estar en ellos es demasiado peligroso. Se sospecha que la zona detrás de ellos es montañosa, y posiblemente menos peligrosa. Los agentes del M.E.G. están intentando actualmente lanzar una expedición para explorar más a fondo estos territorios.

Colonias y puestos de avanzada

No hay colonias y puestos de avanzada conocidos en este nivel.

Entradas y salidas

Entradas

Actualmente sólo se conocen cinco formas de entrar a este nivel.

- De vez en cuando, los árboles de la selva dejarán de tener el aspecto habitual y empezarán a parecerse más a los árboles del **Nivel 239** que a los del Nivel 37. Estos árboles rodearán un camino visiblemente diferente en el Nivel 37, que te llevará al **Nivel 239** si decides seguirlo.
- Ciertas partes en el Nivel 135 conducen a veces al **Nivel 239**. Uno puede estar seguro de que se dirige al **Nivel 239** mirando los niveles de luz a su alrededor: Si se está oscureciendo y el Sol empieza a ponerse de repente, es una señal de que te estás acercando al **Nivel 239**.
- Escalar el agujero del abismo oscuro en el Nivel -99 hasta encontrar una salida arriba tiene una probabilidad de conducir a este nivel.
- En los techos de algunos bosques del Nivel 499, hay agujeros que se abren al suelo del **Nivel 239** cuando se trepa por ellos.
- Entrar en un determinado agujero en las paredes del Nivel 797 te llevará al **Nivel 239**.

Salidas

Actualmente sólo se conocen doce formas de salir de este nivel.

- A veces, noclipear a través de las colinas del **Nivel 239** puede transportar al Nivel 463. Caer al vacío del Nivel 463 puede transportar también al **Nivel 239**.
- Si empieza a nevar en las Fronteras, será posible simplemente noclipear al Nivel 129.
- Noclipear en los árboles del **Nivel 239** ocasionalmente te llevará al Nivel 170.
- Noclipear a través del suelo del **Nivel 239** ocasionalmente te llevará al Nivel 192.
- Algunos caminos del **Nivel 239** pueden tener algunos tablones aleatoriamente tirados a los lados, pararse sobre ellos ocasionalmente te llevará al Nivel 300.
- En raras ocasiones, se producen fuertes tormentas de nieve en los límites del **Nivel 239** que pueden transportar al Wanderer al Nivel 420.
- Ciertos caminos en el **Nivel 239** llevan a las llanuras exteriores de tierra del Nivel 448.
- Entrarás al Nivel 385 si el bosque comienza a distorsionarse.
- Dormir cabeza abajo dentro de este nivel hará que más tarde despiertes en el Nivel 665.
- Ver mar en la distancia con poblaciones costeras e ir hacia ellas te llevará al Nivel 394.
- Caer en un charco en el **Nivel 239** hará que uno se despierte en la costa de un lago en el Nivel 466.
- En los límites del **Nivel 239**, puedes encontrar un puente que te llevará al Nivel A-1.3.

Mostrar creditosOcultar créditos

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Cortex RPG
Muthead
Futhead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central
Soporte
Ayuda
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios
Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store
GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL